



SHAWN BERGERON

PROGRAMMEUR, COMPOSITEUR & ARTISTE 3D

CONTACT

-  (514) 641-7864
-  sb810@hotmail.com
-  Lachine, QC
-  linkedin.com/in/sb810
-  soundcloud.com/sb810
-  shawn-bergeron.ca

ÉDUCATION

BACCALAURÉAT EN
CRÉATION DE JEUX VIDÉO

UQAT | Profil Art
2018 - 2021

DEC EN PIANO CLASSIQUE

EMVI | Profil Création
2016 - 2018

COMPÉTENCES



EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

PRODUCTION, GESTION D'ÉQUIPE ET PROGRAMMATION

Quarter Moon Games - [Veneficium](#) | Aut. 2020 - Pri. 2021

[Production et déploiement d'un jeu au grand complet sur Steam](#) avec une équipe de 12 artistes, 7 concepteurs audio et 1 game designer. Organisation des pipe-lines de développement et gestion d'équipe en implémentant la méthodologie AGILE, programmation des événements et comportements de jeu avec UE4, et intégration audio avec Wwise.

DÉVELOPPEUR WEB ET ANIMATEUR DE CAMP DE JOUR

LCSO Pointe Saint-Charles | Printemps 2018 à 2021

Design Web, gestion de pages WordPress et développement de contenu dynamique via HTML, CSS, JavaScript et PHP. Un second mandat en animation de camps de jour m'a permis de développer ma créativité et mes qualités interpersonnelles, tout en découvrant divers facettes de la gestion d'équipe.

CAISSIER ET COMMIS À LA VENTE DE JEUX ET JOUETS

Ojeux Verdun | Hiver 2018

Service à la clientèle professionnel et authentique sur mesure, gestion d'inventaire, entretien du magasin et coopération en très petites équipes.

COMMIS AUX FRUITS ET LÉGUMES

Maxi LaSalle | Été et automne 2018

AGENT DE SERVICE À LA CLIENTÈLE

Centre d'assistance de la ville de Montréal | Été 2016

INSTALLATION DE LIGNES DE TÉLÉCOMMUNICATIONS

Connections Pur-Tel | Grand Montréal | Été 2015

AIDE-TECHNICIEN INFORMATIQUE

Hôpital Shriners de Montréal | Été 2014